**ДЕНЬ КАРУСЕЛИ**

**1. Игра «Петушиные бои».**

Забрать хвостик у другого игрока .

**2.Игра «*Карусель ладошек***»

Нужно встать в круг. Ладошку правой руки кладем на ладошку соседа. И говорим считалку:

**Карусель летит по кругу,**

**По ладошке хлопни друга.**

**Не зевай, не робей**

**Назови число скорей.**

Называется число до 10. Оно считается по кругу. И на последнем числе, сосед по чьей ладошке должны ударить убирает руку. Если он не успевает убрать руку, то выходит из игры. Если ударяет о ладошку, то выходит из игры тот, кого ударили.

**3. Игра «Мельница».**

Играющие встают в круг, каждый участник, не сходя с места, кружится. При этом все поют:

Мели, мели мельница,

Жерновочки вертятся!

Мели, мели засыпай

И в мешочки набивай!

На последнем слове песни все должны остановиться и стоять не шевелясь. Кто упадет или не сумеет вовремя остановиться, тот из игры выходит, остальные повторяют песню, и опять кружатся. Остается в круге самый выносливый. он и выигрывает.

**4.Игра "Карусель"**

Педагог поднимает обруч с лентами над головой. Дети берутся за ленточки и начинают движение по кругу в ритме стихотворения (сначала медленно, потом быстрее, затем замедляя движение с остановкой на последний слог).

Еле-еле, еле-еле

Завертелись карусели,

А потом, потом, потом

Все бегом, бегом, бегом!

Тише, тише, не бегите,

Карусель остановите.

Раз и два, раз и два,

Вот и кончилась игра!

**5.Игра «Цветочная поляна**

Цель: учить детей бегать в разных направлениях, не наталкиваясь друг на друга, начинать движение и менять его по сигналу воспитателя, находить своё место.

А сейчас мы берем бабочку любого цвета и порхаем под музыку на полянке. Их подстерегает опасность – это птица. По сигналу все бабочки должны опуститься на цветок. Чтобы птица их не заметила нужно укрыться на цветке соответствующего цвета. Варианты игры: 1. Цветы перемещают в пространстве в то время, когда дети бегают по залу. 2. Цветы перемещают в пространстве в то время, когда дети бегают по залу. Затем предложить детям поменяться бабочками и продолжить игру.

 